

# Фелисити де Фаталь

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Чародей(Дикая магия) Благородный

Юля

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Тифлинг(Диспатер)

LN

300

2

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

СИЛА

-1

8

ЛОВКОСТЬ

+2

14

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+1

12

ИНТЕЛЛЕКТ

+0

10

МУДРОСТЬ

-1

9

ХАРИЗМА

+5

20

- -1 Сила
- +2 Ловкость
- +3 Телосложение
- +0 Интеллект
- -1 Мудрость
- +7 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +2 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- -1 Атлетика (Сил)
- -1 Восприятие (Муд)
- -1 Выживание (Муд)
- +5 Выступление (Хар)
- +5 Запугивание (Хар)
- +2 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- +2 Магия (Инт)
- -1 Медицина (Муд)
- +5 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +1 Проницательность (Муд)
- +0 Религия (Инт)
- +2 Скрытность (Лов)
- +7 Убеждение (Хар)
- -1 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

9

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: нет

Оружие: Боевые посохи, дротики, кинжалы, лёгкие арбалеты, пращи

Инструменты: Алхимические

Спасброски: Телосложение, Харизма

Навыки: Магия, Проницательность, Убеждение, История

Языки: Инфернальный, Дварфийский.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

12

КЗ

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 12

12

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

12

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 2

d6

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

-1

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ	СМ	ЗМ	ЭМ	ПМ
2	14			

при себе: Комплект отличной одежды (6 фнт), кольцо-печатка, свиток с генеалогическим древом  
Лёгкий арбалет (5 фнт) и 20 болтов (1,5 фнт)  
Мешочек с компонентами (2 фнт), Два кинжала(2 фнт)  
3 зелья: 2 с красной жидкостью (1 фнт), 1 с изумрудной жидкостью (0,5 фнт), дорожный плащ, рюкзак(5 фнт)  
суточный рацион (2 фнт), бурдюк с водой (5 фнт)  
итого: 30 фнт  
погружено( или будет погружено) на лошадь:  
Набор путешественника (59 фнт)  
ездовое седло (25 фнт)  
седельная сумка (8 фнт)  
палатка (20 фнт)  
спальник (7 фнт)  
колчан со стрелами(20)(2фнт)  
итого: 121 фнт

общий вес снаряжения:151 фнт

СНАРЯЖЕНИЕ

Правильно подобранные слова и тщательно скрытые факты спасают как от лишнего часа за книгой, так и от более опасных ситуаций.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Статус - это не только привилегии, но и ответственность. Я поступаю так, как того требует честь.

ИДЕАЛЫ

Репутация нашей семьи не может быть запятнана.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Порой мне трудно удержаться от того, чтобы показать человеку его истинное место.

СЛАБОСТИ

Расовые:

**Увеличение характеристик.** Значение вашей Харизмы увеличивается на 2, а значение Ловкости увеличивается на 1.

**Тёмное зрение.** Благодаря вашему дьявольскому наследию, вы отлично видите при тусклом свете и в темноте. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

**Адское сопротивление.** Вы получаете сопротивление урону огнём.

**Наследие Диса.** С 3-го уровня - заклинание маскировка, С 5-го уровня - заклинание обнаружение мыслей. После накладывания одного из этих заклинаний с помощью особенности вы должны закончить продолжительный отдых, прежде чем сможете вновь наложить его таким образом. Кроме того, вы знаете заговор чудотворство. Базовой характеристикой для этих заклинаний является Харизма.

Умения подкласса

ВОЛНА ДИКОЙ МАГИИ

ПОТОК ХАОСА

Вы можете манипулировать силами случая и хаоса, чтобы получить преимущество для одного броска атаки, проверки характеристики или спасброска. Сделав это, вы должны совершить продолжительный отдых, прежде чем вы сможете использовать это умение ещё раз.

В любой момент до того как вы восстановите это умение, сразу после использования вами заклинания чародея как минимум 1-го уровня, Мастер может попросить вас бросить кость на эффект от «Волны дикой магии». После этого вы восстанавливаете использование этого умения.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

# Фелисити де Фаталь

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

24

ВОЗРАСТ

173

РОСТ

65

ВЕС

Жёлтые, склера чёрная  
ГЛАЗА

Бледно-серая  
КОЖА

Тёмные  
ВОЛОСЫ



## СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Родилась в знатной семье, которая когда-то давно умудрилась, вопреки на вскрывшейся обществу связи с Диспатером, извернуться и сохранить своё положение.

Сейчас же все обвинения в поклонении infernalным существам, участии в культах и т.п. Фаталь резко отрицают (Хоть и по сей день заключают сделки по мере необходимости). Даже предположение расценивается как оскорбление.

Поэтому Фелисити редко сталкивалась с неприкрытыми подозрениями, к которым привыкли многие тифлинги.

Так бы и жила она, любимая родителями, одарённая магией, полностью принимая себя, свою природу и грядущие обязанности, если бы не выяснилось однажды, что врождённый дар может нести весьма непосредственную опасность для окружения.

Теперь же леди путешествует, старается взять под контроль вспышки хаоса и порой выполняет поручения семьи.

## ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

## ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

## СОКРОВИЩА

# Фелисити де Фаталь

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Blank lined writing area.

**ЗАМЕТКИ**

Blank lined writing area.

**ЗАМЕТКИ**

Blank lined writing area.

**ЗАМЕТКИ**

Blank lined writing area.

**ЗАМЕТКИ**

Blank lined writing area.

**ЗАМЕТКИ**

Blank lined writing area.

**ЗАМЕТКИ**

# Чародей(Дикая магия)

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Харизма

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА  
ЗАКЛИНАНИЙ

15

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

+7

БОНУС АТАКИ

**0) ЗАГОВОРЫ**

Тауматургия  
 Расщепление Разума  
 Огненный снаряд  
 Магическая рука  
 Сообщение

**1) УРОВЕНЬ**  **3**

ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

**Снаряд Хаоса**  
 **Щит**  
 **Понимание языков**

**2)**

**3)**

**4)**





**5)**

**6)**

**7)**

**8)**

**9)**

<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 
<b>B</b> <i><b>I</b></i> <u><b>U</b></u> ⇔ 