

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

бард	Артист	Мария
КЛАСС	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА
полуэльф	хаотик гуд	300
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОПЫТ

СИЛА -1 8	ВДОХНОВЕНИЕ +2
ЛОВКОСТЬ +3 16	БОНУС ВЛАДЕНИЯ
ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +2 14	<ul style="list-style-type: none"> -1 Сила +5 Ловкость +2 Телосложение +0 Интеллект +1 Мудрость +6 Харизма СПАСБРОСКИ
ИНТЕЛЛЕКТ +0 11	<ul style="list-style-type: none"> +5 Акробатика (Лов) +0 Анализ (Инт) -1 Атлетика (Сил) +3 Восприятие (Муд) +1 Выживание (Муд) +6 Выступление (Хар) +4 Запугивание (Хар) +0 История (Инт) +5 Ловкость рук (Лов) +0 Магия (Инт) +1 Медицина (Муд) +6 Обман (Хар) +0 Природа (Инт) +1 Проницательность (Муд) +0 Религия (Инт) +5 Скрытность (Лов) +6 Убеждение (Хар) +1 Уход за животными (Муд) НАВЫКИ
МУДРОСТЬ +1 13	
ХАРИЗМА +4 19	

13	ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)
легкие доспехи	
простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты, короткие и длинные луки	
набор для грима, лютня	
общий, эльфийский, драконий	
наследие фей	
ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ	

14 кз	+3 ИНИЦИАТИВА	30 СКОРОСТЬ
Максимум хитов 15		
ТЕКУЩИЕ ХИТЫ		
ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ		
Всего 2	Успехи	Провалы
K8 КОСТЬ ХИТОВ	СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ	
НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД		
-1		
АТАКИ И ЗАКЛИНИЯ		

ММ	СМ	ЗМ	ЭМ	ПМ
2	14	15		
кожаный доспех,(10) кинжалы(2), легкий арбалет(5), 20 болтов(1,5), лютня(2), комплект отличной одежды(6), костюм (4). набор карт				
расшищенный платок с инициалами (подарок от поклонника) 30,5				
на коня: ездовое седло (25 фнт), седельная сумка (8 фнт), спальник (7 фнт), суточный рацион (2 фнт) и бурдюк с водой (5 фнт), 3 кожаных доспеха (30 фнт), 1 кольчужная рубаха (20фнт), колчан со стрелами (20) (2фнт) набор путешественника (59 фнт) 158				
Общий вес: 188,5				
СНАРЯЖЕНИЕ				

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА
ИДЕАЛЫ
ПРИВЯЗАННОСТИ
СЛАВОСТИ

Вдохновение барда
Своими словами или музыкой Вы можете вдохновлять других.
Для этого Вы должны бонусным действием выбрать одно существо, отличное от Вас, в пределах 60 футов, которое может Вас слышать. Это существо получает Кость бардовского вдохновения — кб.
В течение следующих 10 минут это существо может один раз бросить эту Кость и добавить результат к проверке характеристики, броску атаки или испытания, который оно совершает. Существо может принять решение о броске Кости вдохновения уже после броска к20, но должно сделать это прежде, чем Мастер объявит результат броска. Как только Кость бардовского вдохновения брошена, она исчезает. Существо может иметь только одну такую Кость одновременно.
Вы можете использовать это умение количество раз, равное модификатору Вашей Харизмы, но как минимум один раз.
Потраченные использований этого умения восстанавливаются после длинного отдыха.

Темное зрение

Ритуальное колдовство

Мастер на все руки
Вы можете добавлять половину бонуса мастерства, округлённую в меньшую сторону, ко всем проверкам характеристик, куда этот бонус ещё не включён.

Песнь отдыха
Вы с помощью успокаивающей музыки или речей можете помочь своим раненым союзникам восстановить их силы во время

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

