

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Бард КЛАСС	Артист ПРЕДЫСТОРИЯ	Мария ИМЯ ИГРОКА
Полузельф РАСА	Хаотик Гуд МИРОВОЗЗРЕНИЕ	4265 опыт

СИЛА -1 8	ВДОХНОВЕНИЕ +2
ЛОВКОСТЬ +3 16	БОНУС ВЛАДЕНИЯ
ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +2 14	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> -1 Сила <input checked="" type="radio"/> +5 Ловкость <input type="radio"/> +2 Телосложение <input type="radio"/> +0 Интеллект <input type="radio"/> +2 Мудрость <input checked="" type="radio"/> +6 Харизма СПАСБРОСКИ
ИНТЕЛЛЕКТ +0 11	<ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> +5 Акробатика (Лов) <input type="radio"/> +0 Анализ (Инт) <input type="radio"/> -1 Атлетика (Сил) <input checked="" type="radio"/> +4 Восприятие (Муд) <input type="radio"/> +2 Выживание (Муд) <input checked="" type="radio"/> +6 Выступление (Хар) <input type="radio"/> +4 Запугивание (Хар) <input type="radio"/> +0 История (Инт) <input checked="" type="radio"/> +5 Ловкость рук (Лов) <input type="radio"/> +0 Магия (Инт) <input type="radio"/> +2 Медицина (Муд) <input checked="" type="radio"/> +8 Обман (Хар) <input type="radio"/> +0 Природа (Инт) <input type="radio"/> +2 Проницательность (Муд) <input type="radio"/> +0 Религия (Инт) <input checked="" type="radio"/> +5 Скрытность (Лов) <input checked="" type="radio"/> +8 Убеждение (Хар) <input type="radio"/> +2 Уход за животными (Муд) НАВЫКИ
МУДРОСТЬ +2 14	
ХАРИЗМА +4 19	

14	ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)
легкие доспехи	
простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты	
набор для грима, лютня, скрипка, барабаны	
общий, эльфийский, драконий	
наследие фей	

14 кз	+3 ИНИЦИАТИВА	30 СКОРОСТЬ
Максимум хитов 31		
31 ТЕКУЩИЕ ХИТОВЫ		
ВРЕМЕННЫЕ ХИТОВЫ		
Всего 4	Успехи	Провалы
K8 КОСТЬ ХИТОВ	СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ	
НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД		
/d20+2+3 попадание арбалет		
/1d6+3 урон арбалета		
/d20+2 попадание огненный снаряд /1d10 урон		
/d20+2+3 попадание рапира		
/1d8+3 урон рапира		
/2d8 раскаленный металл		
АТАКИ И ЗАКЛИНИЯ		

ММ	СМ	ЗМ	ЭМ	ПМ
89	36	374		
кожаный доспех,(10) рапира(2), одноручный арбалет(3),40 болтов(3), лютня(2), барабан(2),комплект отличной одежды(6), костюм (4), набор карт, расшищый платок с инициалами (подарок от поклонника) кольцо – раз в день защита от добра и зла, рубин (150 зм), агат (50), жемчужина (100) фляжка с крепким пойлом (святая)(1), набор для грима (3 фт) сумка для хранения (15 фт) масло 2 шт (2 фт) зелье лечения 2 (1)				
58 фт / 120 фт				
СНАРЯЖЕНИЕ				

добрая, веселая, отзывчивая	
ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА	
ИДЕАЛЫ	
ПРИВЯЗАННОСТИ	
СЛАБОСТИ	
Вдохновение барда 4\4	
Темное зрение	
Ритуальное колдовство	
Мастер на все руки	
Песнь отдыха	
Острый язык	
Волнующие слова	
УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ	

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

36

ВОЗРАСТ

168

РОСТ

60

ВЕС

эльфийский синий

ГЛАЗА

светлая

КОЖА

огненно-рыжий

ВОЛОСЫ



Коллегия красноречия

College of Eloquence

Последователи Коллегии красноречия овладевают искусством ораторского мастерства. Убеждение считается ими высоким искусством, и разумный, хорошо высказанный аргумент часто оказывается более убедительным, чем факты.

Эти барды умело сочетают логику и театральное искусство, переубеждая скептиков и недоброжелателей логическими аргументами и игрой на чувствах публики.

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Мариэль единственный ребенок в семье благородной высшей эльфийки и искателя приключений, что так же не обделен талантами в стихах и музыке, а за время странствий обзавелся многими полезными знакомствами среди знати и власть имущих. У Мариэль было счастливое детство и любящие родители, от того во многом полуэльфийка может казаться беспечной. В какой-то момент она решила отправится на поиски приключений, повидать мир и его чудеса, неся с собой радость и веселье

ПОСВЯЩЕННЫЙ В МАГИЮ (ЧЕРТА)

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

на коня:

ездовое седло (25 фнт), седельная сумка (8 фнт), суточный рацион (2 фнт) и бурдюк с водой (5 фнт), колчан со стрелами (20) (2фнт) набор дипломата (30 фнт) одноручный арбалет (3)

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Барабан задающего ритм.

Держа этот барабан, вы получаете бонус к броскам атаки заклинанием и Сл спасбросков против ваших заклинаний барда. Бонус определяется редкостью барабана (для этого +1) Действием вы можете сыграть на барабане, чтобы восстановить одну кость бардовского вдохновения. Это свойство барабана не может быть использовано вновь до следующего рассвета.

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

Бард

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Харизма

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

15

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

+6

БОНУС АТАКИ

0 ЗАГОВОРЫ

- злая насмешка
- волшебная рука
- Починка**
- огненный снаряд**
- власть над огнем**

3

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

6

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

УРОВЕНЬ

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1 4 ○○○○

- Жуткий смех Таши
- Опознание
- Разговор с животными
- Маскировка
- Поиск фамильяра**
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

4

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

7

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

2 3 ○○○

- Раскалённый металл
- Почтовое животное
- Натайрово озорство**
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

5

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

8

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

9

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

