

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Бард	Артист	Мария
КЛАСС	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА
Полуэльф	Хаотик Гуд	8235
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОПЫТ
		5
		УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

+3 БОНУС ВЛАДЕНИЯ

СИЛА
-1

ЛОВКОСТЬ
+3

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
+2

ИНТЕЛЛЕКТ
+0

МУДРОСТЬ
+2

ХАРИЗМА
+4

8

16

14

11

14

19

+3

- 1 Сила
- +6 Ловкость
- +2 Телосложение
- +0 Интеллект
- +2 Мудрость
- +7 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +6 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- 1 Атлетика (Сил)
- +5 Восприятие (Муд)
- +2 Выживание (Муд)
- +7 Выступление (Хар)
- +4 Запугивание (Хар)
- +0 История (Инт)
- +6 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +2 Медицина (Муд)
- 10 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +2 Проницательность (Муд)
- +0 Религия (Инт)
- +6 Скрытность (Лов)
- 10 Убеждение (Хар)
- +2 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

14
кз

+3
ИНИЦИАТИВА

30
СКОРОСТЬ

Максимум хитов 38

36
ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 5
к8
КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

Добрая, веселая, отзывчивая

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Свобода и справедливость не должны сковываться рамками закона и нормами поведения в обществе

ИДЕАЛЫ

Обогает животных, всегда готова им помочь и покормить даже последней корочкой хлеба

ПРИВЯЗАННОСТИ

часто готова рассказать всё, делаясь всеми событиями с малознакомыми личностями если те выглядят доброжелательно

СЛАБОСТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
одноручный арбалет	6	1d6+3/колющее
кинжал ярости небес	6	2d4+3/звук
Рапира	6	1d8+3/колющий

/d20+6 попадание физ.оружие
/d20 попадание огненный снаряд /1d10 урон
/3d6 диссонирующий шепот(спас мудрость)
/2d8 раскаленный металл

☼ Вдохновение Барда 4 / 4

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

15 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Языки: общий, эльфийский, драконий
Доспехи: легкие доспехи
Оружие: простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты
Музыкальные инструменты: лютня, скрипка, барабаны, флейта
Владение инструментами: набор для грима

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Одежда: кожаный доспех(10), костюм (4), мантия сопротивления огню (Н),
Оружие: одноручный арбалет(3), 40 болтов(3), кинжал ярости небес (Н) (1)
Кольца: кольцо – раз в день защита от добра и зла, кольцо защиты разума(Н),
Предметы: посох лечения (0), лютня(2), барабан(2)
Рюкзак: отличная одежда, расшитый платок с инициалами (подарок от поклонника), набор карт, рубин (150 зм), агат (50), жемчужина (100) фляжка с крепким пойлом (святая)(1), набор для грима (3 фт), рапира(2), масло 2 шт (2 фт)
Зелья: зелье лечения 2 (1)

55 фт / 120 фт сумка для хранения (15 фт)

СНАРЯЖЕНИЕ

Вдохновение барда
 Мастер на все руки
 Ритуальное колдовство
 Песнь отдыха
 Источник Вдохновения
 Компетентность
 Бардовская разносторонность

Коллегия Красноречия
 Златоуст
 Тревожащие слова

Полуэльф бонусы расы
 Темное зрение
 Наследие фей

Предыстория:
 Артист (музыкант, рассказчик, поэт)

Владение инструментами: 1 на выбор (флейта)
Владение навыками: Акробатика, Выступление

Посвящённый в магию
 огненный снаряд, власть над огнём, поиск фамильяра

посох лечения 10/10

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

36

ВОЗРАСТ

168

РОСТ

60

ВЕС

эльфийский синий

ГЛАЗА

светлая

КОЖА

огненно-рыжий

ВОЛОСЫ



Коллегия красноречия

Изумрудный Анклав (помогли избавиться от теней)

Арфисты (получили монету с головой кабана по которой в городе сможем найти союзников)

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Мариэль единственный ребенок в семье благородной высшей эльфийки и искателя приключений, что так же не обделен талантами в стихах и музыке, а за время странствий обзавелся многими полезными знакомствами среди знати и власть имущих. У Мариэль было счастливое детство и любящие родители, от того во многом полуэльфийка может казаться беспечной. В какой-то момент она решила отправится на поиски приключений, повидать мир и его чудеса, неся с собой радость и веселье

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Посвященный в магию (черта)

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

на коня:

ездовое седло (25 фнт), седельная сумка (8 фнт), суточный рацион (2 фнт) и бурдюк с водой (5 фнт), колчан со стрелами (20) (2фнт) набор дипломата (30 фнт) одноручный арбалет (3)

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Мариэль

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Барабан задающего ритм.

Держа этот барабан, вы получаете бонус к броскам атаки заклинанием и Сл спасбросков против ваших заклинаний барда. Бонус определяется редкостью барабана (для этого +1) Действием вы можете сыграть на барабанае, чтобы восстановить одну кость бардовского вдохновения. Это свойство барабана не может быть использовано вновь до следующего рассвета.

Поязка Бдительного Мастера. Требуется настройка Носящего нельзя застать врасплох пока он не является недееспособым, кроме магического сна, и он получает преимущество при проверках инициативы. действием можно произнести командное слово, чтобы получить слепое зрение 30 футов на одну минуту. Вы не можете использовать это свойство до следующего рассвета.

Мантия сопротивления огню (требуется настройка)

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

